

Rompicapo & Regole - *I Segreti dell'Alchimista Edition*

- **VERIFICARE** la corrispondenza dei rompicapo con le descrizioni e le foto. Richiedere sostituzioni se necessario.
- **INSERIRE** i dati personali e le soluzioni dei rompicapo sul foglio delle risposte. Si consiglia di seguire attentamente le istruzioni per risolvere i rompicapo e riportare la soluzione richiesta.
- **CONSEGNA**: il supervisore registrerà il tempo, verificherà i dati personali e firmerà il foglio delle risposte. Tempo massimo: 2 ore.
- **REGOLE**: è consentito l'utilizzo di cancelleria, mentre è vietato copiare, forzare i meccanismi dei rompicapo, ed utilizzare dispositivi connessi alla rete.
- **PUNTEGGIO**: somma dei punti delle risposte corrette. In caso di parità, saranno presi in considerazione prima il tempo impiegato e poi l'età. Non si perdono punti per risposte sbagliate.
- **CLASSIFICHE** divise per categoria. Premiazioni e Soluzioni live su Instagram @cirm_official il 7 Dicembre.
- **VISITA** il nostro sito web per news, foto, classifiche, testi e kit di tutte le edizioni e tanto altro: <https://www.mechanicalpuzzlecompetitions.com/>

1. **ARCANUM** (5 PUNTI)

Tipologia: Disassemblaggio

Contenuto: Chiave in legno

Obiettivo: Trova il codice nascosto

Domanda: Quale è il codice?



2. **FERRUM** (6 PUNTI)

Tipologia: Disassemblaggio

Contenuto: Un bullone con dado e rondella

Obiettivo: Disassembla il rompicapo per estrarre la rondella dal bullone

Domanda: Da quanti pezzi non separabili è composto il rompicapo?



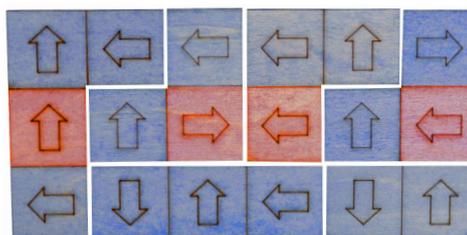
3. **ASTRA** (7 PUNTI)

Tipologia: Assemblaggio 2D

Contenuto: 6 pezzi in legno con delle frecce incise

Obiettivo: Assembla i pezzi per creare un rettangolo come in figura. Rispetta il vincolo che le frecce nelle posizioni evidenziate in rosso puntino verso l'alto

Domanda: Quante frecce puntano verso l'alto, incluse le 4 frecce nelle posizioni evidenziate?



4. **OBELISK** (8 PUNTI)

Tipologia: Assemblaggio 3D

Contenuto: 4 cubetti in legno

Obiettivo: Assembla i cubetti per ottenere un solido $2 \times 2 \times 1$. Le 6 facce del solido possono mostrare solo figure simmetriche composte da linee chiuse, oppure niente. Attenzione: per motivi legati alla produzione le linee potrebbero non aderire perfettamente ai bordi



Domanda: Quante delle 16 facce rimaste visibili dei singoli cubetti contengono delle linee?

5. **CIRCULUS** (8 PUNTI)

Tipologia: Movimento Sequenziale

Contenuto: 4 dischi in legno connessi da una vite

Obiettivo: Ruotare i dischi per trovare la configurazione con la somma maggiore di numeri completamente visibili dai fori



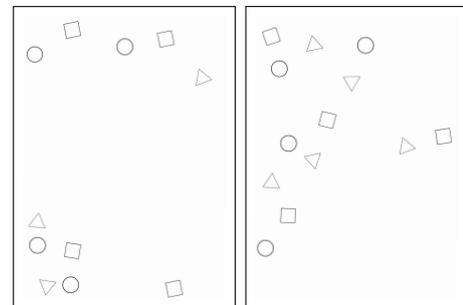
Domanda: Quanto vale questa somma?

6. **CHARTA** (9 PUNTI)

Tipologia: Pieghevole

Contenuto: Foglio di carta con simboli fronte e retro (sono fornite copie di riserva)

Obiettivo: Effettuare un certo numero di pieghe per far sì che su ciascuno dei 2 lati del foglio siano visibili 4 cerchi, 4 quadrati e 4 triangoli



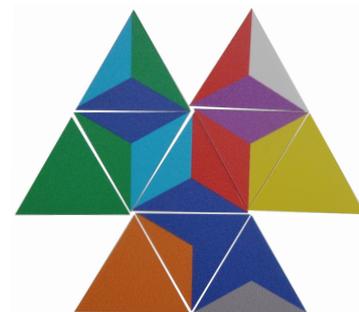
Domanda: Qual'è il numero minimo di pieghe necessario per risolvere il rompicapo?

7. **ELEMENTA** (10 PUNTI)

Tipologia: Assemblaggio 2D

Contenuto: 10 triangoli colorati

Obiettivo: Assembla tutti i pezzi in modo che si tocchino solo su lati dello stesso colore. Trovare le figure che hanno il minor e maggior numero lati possibili. Per esempio, la figura riportata di fianco ha 9 lati



Domanda: Quanti lati hanno queste 2 figure?